

# TRABAJO FINAL DE GRADO DE LA FACULTAD DE PSICOLOGÍA

## INFORME DEL DOCENTE TUTOR

Estudiante: Santiago Soca

Tipo de trabajo: Monografía

Título: Representaciones de personajes femeninos en cómics, cine, series y videojuegos

Docente Tutor: Profa. Adj. Mónica Lladó

Docente Revisora: Profa. Adj. Carolina Guidotti

Período solicitado para Lectura Pública: abril 2022

### 1- ASPECTOS FORMALES:

- Se ajusta a los requerimientos formales.

### 2- ARTICULACIÓN TEÓRICA:

La propuesta que realiza supone abrir un campo novedoso como son las representaciones de género en los videojuegos. Realiza una problematización pertinente pero por momentos cuesta apreciar las articulaciones teóricas con el análisis que se propone.

3- TUTORÍA: El proceso de tutoría supuso un trabajo comprometido, logrando importantes niveles de reflexión sobre el proceso que se vieron plasmados en el trabajo escrito. Dicho proceso da cuenta de su capacidad para incorporar y articular aprendizajes.

### Consideración final:

Se trata de un trabajo con un abordaje original, pero que presenta algunos problemas de articulación teórica. Una vez atendidas las recomendaciones de la revisora el trabajo estaría listo para preparar la defensa.