

INFORME DE DOCENTE REVISOR DE TRABAJO FINAL DE GRADO

Datos:

Estudiante: Analia Cal

Tipo de trabajo: Artículo científico.

Título: “**Amistad: (video)juegos de niños**”

Docente Tutor/a: Prof. Adj. Monica Da Silva

Docente Revisor/a: Prof. Adj. Daniela Díaz Santos.

Período solicitado para Lectura Pública: diciembre 2015

Comentarios generales

a. Aspectos formales

El TFG cumple con los requerimientos formales de presentación. La redacción, sintaxis y ortografía, son correctas. Las citas y referencias bibliográficas son adecuadas y se ajustan a las normas APA.

b. Contenido

Relevancia del tema elegido : el tema seleccionado es de interes para la psicología del desarrollo y la psicología educacional ya que profundiza en aspectos vinculados al juego en la actualidad que genera controversias tanto en los ambitos cotidianos como academicos.

Título: se presenta algo confuso dado que se prioriza en el mismo el termino “Amistad” y se coloca entreparentesis el termino “video”. Un posible subtítulo que aparece en el diseño de la caratula encima del título principal resulta clarificador del contenido del artículo.

Resumen: adecuado, completo. Se incluye resumen en inglés

Palabras claves: pertinentes al tema del artículo.

Fundamentación: se fundamenta adecuadamente la tematica a abordar de modo claro y pertinente a los objetivos propuestos por la autora.

Articulación teórica : adecuada , toma varios aspectos teóricos y los desarrolla , el uso de subtítulos orientan la lectura, resultan articuladores y dan cuenta de la producción propia de la autora.

Si bien se menciona al principio que el enfoque sera desde la dimensión socioafectiva la autora toma otros autores como Piaget que amplifican algunas ideas y permiten incorporar la dimensión cognitiva la cual podria profundizarse .

Reflexiones y conclusiones: la autora va generando articulaciones y reflexiones a lo largo del trabajo que no se incluyen en su totalidad en las conclusiones las cuales podrian ser mas ricas y amplias en ese sentido. Por momentos queda confuso si la propuesta del artículo es proponer a los video juegos como herramienta mediadora o efectivamente como lo afirma al principio reflexionar con la ayuda de diferentes aportes sobre la incidencia en el desarrollo del niño en edad escolar. En ese sentido y por otro lado, puede haber una dimension más compleja e integradora en futuros abordajes en terminos de profundizar tanto los aspectos positivos como los negativos de los video juegos en el desarrollo infantil.

Consideraciones finales: Trabajo final de grado que se considera apto para ser defendido. Posee muy buena estructura, estando muy bien elaborado en lo que refiere a sintaxis y requerimientos para un artículo científico. Algunas consideraciones acerca de los contenidos y las conclusiones pueden ser tomadas en cuenta para futuras producciones y o para la efectivización del artículo.